

Ember - JavaScript framework (kod: Ember.js)

Opis i cel szkolenia

Ember.js to jeden ze starszych frameworków Javascriptowych. Został zaprojektowany tak, aby móc tworzyć witryny internetowe, które są bogate w złożone interakcje dla użytkowników. To go czyni podobnym do rozwiązań takich jak popularniejszy obecnie Angular. Został on stworzony przez programistę Yehudę Katz, będącego członkiem takich projektów jak jQuery, Ruby on Rails oraz SproutCore (poprzednik Ember.js.). Pozwala on znacznie zredukować czas, wysiłek oraz zasoby potrzebne do zbudowania aplikacji internetowej. Zapewnia również dostęp do najbardziej zaawansowanych funkcji JavaScript, HTML dając wszystko to, co jest potrzebne do stworzenia zaawansowanej aplikacji internetowej.

Tym, co najbardziej odróżnia Embera od innych *popularnych* frameworków, jest pełna otwartość. Za Ember nie stoi żadna korporacja, kierunek rozwoju wyznaczają sami użytkownicy i bardzo prężnie działająca społeczność. Pomimo tego (a może właśnie z tego powodu) Ember jest wykorzystywany w dużych firmach, co zapewnia mu stabilność istnienia.

Ember jest używany przy tworzeniu bardzo wielu popularnych stron internetowych takich jak Groupon, LinkedIn, Vine czy Twitch.tv. Dodatkowo za jego pomocą możliwe jest także budowanie aplikacji komputerowych oraz mobilnych. Najbardziej godnym uwagi przykładem są Apple Music oraz iTunes.

Czas trwania

3 dni

Program

1. Wprowadzenie do Ember.js - instalacja i konfiguracja
 - Zastosowania i przegląd kluczowych elementów
 - Obiekty w Ember
 - Klasy i wystąpienia
2. Architektura frameworku
 - Kontrolery
 - Model
 - Widoki
 - Routing
3. Korzystanie z szablonów
 - Wprowadzenie do Handlebars
 - Wyświetlanie list oraz kluczy
4. Komponenty
 - Przekształcanie testu znaczników oraz stylów
 - Definiowanie komponentów
 - Dynamiczne renderowanie
 - Komunikacja z aplikacją
 - Dostosowywanie wyglądu
5. Czym są modele w Ember
 - Atrybuty relacje i zachowania
 - Funkcje record i adapter
 - Omówienie architektury
6. Testowanie i debuggowanie

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

- Badanie interakcji
 - Test Helpers
 - Test Components
 - Test Controllers
 - Test Routes
 - Test Models
 - Automatyzacja testowania
7. Przygotowanie do produkcji i wdrożenia
- Konfigurowanie
 - Osadzanie aplikacji
 - Ember CLI
 - The Run loop i backburner.js
 - Wdrażanie rozwiązań
 - Debugowanie

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

Przeznaczenie i wymagania

Plan szkolenia zakłada, że uczestnicy sprawnie posługują się HTML-em oraz znają dobrze przynajmniej jeden język programowania używany po stronie serwera (np. PHP, Java, Ruby, Python - łącznie ze znajomością co najmniej podstaw programowania obiektowego). Powinni też mieć przynajmniej powierzchowną znajomość Javascriptu.

Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.

Lokalizacje

- Warszawa – ul. Jasna 14/16A
- Zdalnie – zajęcia realizowane poprzez platformę Zoom
- Kraków – ul. św. Filipa 23
- Katowice – ul. Stawowa 10
- Wrocław – ul. Rynek 35
- Gdańsk – ul. Toruńska 12
- Warsaw (English) – Jasna 14/16A
- Online (English) – your home, office or wherever you want
- na życzenie dowolne miejsce w Polsce, lub UE (zajęcia prowadzone w języku angielskim)

Cena szkolenia

2990 PLN netto (VAT 23%)

W cenę szkoleń organizowanych w naszej siedzibie wliczone są:

- autorskie materiały szkoleniowe,
- indywidualne stanowisko komputerowe do pracy podczas zajęć,
- certyfikaty ukończenia szkolenia,
- drobny poczęstunek oraz ciepłe i zimne napoje,
- możliwość jednorazowego kontaktu z instruktorem (instruktorami) po szkoleniu i zadawania pytań dotyczących materiału szkolenia.

Cena szkolenia nie zawiera obiadów. Można je dokupić w cenie 35 zł netto za obiad.