

Tester automatyzujący (kod: K-TESTER-AUTO)

Opis i cel kursu

Testowanie manualne, jakkolwiek niezbędne i stosowane szeroko w projektach, jest procesem kosztownym i czasochłonnym. Automatyzacja testów umożliwia wielokrotne wykonywanie raz przygotowanego zestawu scenariuszy testowych, co ułatwia bieżącą kontrolę jakości. Dlatego **producenci oprogramowania starają się w jak największym stopniu automatyzować wykonywanie testów.**

Oznacza to jednocześnie, że istnieje **rynkowe zapotrzebowanie** na testerów potrafiących przygotowywać testy zautomatyzowane. Takie kompetencje są w cenie i od razu plasują daną osobę wśród wyżej wykwalifikowanych niż testerzy wyłącznie manualni. Z drugiej strony, posiadane doświadczenie testera manualnego pozytywnie wpływa na jakość tworzonych testów automatycznych - po prostu lepiej można wyczuć jak ułożyć scenariusz, co wymaga sprawdzenia itp. Bardzo często rola testera automatyzującego jest też **pośrednim etapem w drodze do zostania programistą.**

Automatyzacji testów można dokonywać w oparciu o różne języki programowania i narzędzia. Najczęściej podstawą jest ten sam język, którego używa się w projekcie, ale nie jest to konieczne. Popularne są Java, Python, JavaScript, PHP. Oprócz znajomości (podstaw) danego języka, niezbędna jest znajomość bibliotek i narzędzi testowania; dla Javy takimi elementami są **JUnit** (alternatywnie TestNG) czy **Mockito**. Najczęściej testowaniu podlegają aplikacje webowe i wtedy kluczową rolę odgrywa framework do zdalnego badania stron internetowych; niezależnie od wybranego języka programowania najbardziej popularnym rozwiązaniem tego typu jest **Selenium**.

Ten kurs kompleksowo uczy kompetencji wymaganych do tworzenia zautomatyzowanych testów funkcjonalnych w oparciu o języki programowania Python oraz Java i wokół tego koncentrują się zajęcia praktyczne. Kurs pobieżnie porusza także inne tematy, aby osadzić automatyzację testów w szerszym kontekście procesu tworzenia oprogramowania.

Program

1. Co to jest automatyzacja? Frontend i backend, HTML, CSS
 - HTML atrybuty
 - Struktura pliku html
2. Lokalizowanie elementów na stronie
 - za pomocą name, id, tagu
 - za pomocą selektorów CSS
 - za pomocą XPath
3. Selenium podstawy – teoretyczne
 - Selenium IDE
 - Selenium WebDriver
 - Selenium Grid
4. Środowisko programistyczne Python
 - Wprowadzenie do programowania w Python dla testerów
 - przechowywanie danych w zmiennych
 - operacje na liczbach i tekstach
 - warunki logiczne
 - instrukcja if

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2025-03-22 (Zdalnie)

2025-03-22 (Warszawa)

2025-04-03 (Zdalnie)

2025-04-03 (Warszawa)

2025-06-03 (Warszawa)

2025-06-03 (Zdalnie)

2025-06-07 (Zdalnie)

2025-06-07 (Warszawa)

- listy, wybieranie elementów i fragmentów, przeglądanie danych (pętla for)
- IDLE - środowisko programistyczne dostarczone z Pythonem
- Stworzenie projektu w PyCharmie
- 5. Narzędzia do testowania - JUnit i Selenium
 - Skrypt w Selenium
 - Zarządzanie przeglądarką za pomocą webdriver manager
 - Narzędzia deweloperskie w przeglądarce
- 6. Tworzenie testów automatycznych aplikacji internetowych
 - Akcje na elementach
 - Weryfikacja stanu elementu
 - Explicit wait – WebDriverWait
- 7. Framework PyTest
 - Pytest fixtures
 - Pytest parametrize
- 8. Testowanie backend
 - Symulacja i wykonanie testu aplikacji wyszukiwarki
 - Page Object Pattern
 - Raporty z egzekucji testów
- 9. Selenium Grid - utworzenie huba i node
 - Uruchomienie testu na Selenium Grid
- 10. Środowisko programistyczne Javy
 - Podstawy programowania w Java
 - typy podstawowe
 - instrukcja sterującą if
 - switch
 - pętle
 - metody
 - Koncepcje programowania obiektowego
- 11. Selenium – Java interakcje na elementach
 - Klikanie na elementy
 - Pobieranie tekstu
 - Sprawdzenie czy element istnieje na stronie
 - Wybieranie wartości z pola wielokrotnego wyboru
 - Sprawdzanie czy stan oczekiwany zgadza się ze stanem aktualnym
- 12. JUNIT
 - Zastosowanie adnotacji: @BeforeClass, @AfterClass, @Before, @Test

Dla grup zorganizowanych na zamówienie, istnieje również możliwość oparcia programu niniejszego kursu wyłącznie o jeden język programowania (np. Python czy Java).

UWAGA: czas kursu to 80 godzin na żywo z trenerem i grupą oraz ok. 40 godzin pracy samodzielnej w domu.

Przeznaczenie i wymagania

Zalecana jest znajomość ogólnych zasad testowania, np. po odbyciu kursu Testera Manualnego lub z własnego doświadczenia.

Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2025-03-22 (Zdalnie)

2025-03-22 (Warszawa)

2025-04-03 (Zdalnie)

2025-04-03 (Warszawa)

2025-06-03 (Warszawa)

2025-06-03 (Zdalnie)

2025-06-07 (Zdalnie)

2025-06-07 (Warszawa)