

Tester oprogramowania XL (kod: K-TESTER-XL)

Opis i cel kursu

Potocznie mówi się, że tester to osoba, która zajmuje się sprawdzaniem czy oprogramowanie działa tak, jak powinno. A tak naprawdę rola testerów jest o wiele szersza a ich znaczenie w procesie wytwarzania oprogramowania jest porównywalne z rolą programistów. Testerzy pełnią rolę ekspertów w różnych obszarach funkcjonalności systemów IT, biorą udział w ustalaniu wymagań, mają wpływ na powstawanie nowych wersji oprogramowania, a naprawienie usterek, które znajdują - jest często na wagę złota, potrafi oszczędzić mnóstwo czasu, pieniędzy i reputację firmy.

Kurs przygotowuje do pracy na stanowisku testera manualnego. Bootcamp prowadzony jest przez zawodowego testera, kierownika zespołu testów. Dostarcza solidną dawkę wiedzy teoretycznej i praktycznej w postaci warsztatów.

Kursanci nauczą się m.in.:

- jak tworzyć scenariusze testów, harmonogramy i strategię testowe
- wykonywać testy i raportować ich wyniki
- czytać wymagania dotyczące procesu i przedmiotu testowania
- projektować przypadki testowe zgodnie z dobrymi praktykami
- wykonać analizę celem określenia zakresu i przedmiotu testów
- zdobędą odpowiednią wiedzę aby podejść do egzaminu ISTQB

Program

Moduł 1 – Podstawy testowania oprogramowania

- 1. Wprowadzenie do testowania**
 - Cele testowania oprogramowania
 - Zawód tester
 - Certyfikacja ISTQB
 - Podstawowa terminologia
 - Weryfikacja vs. Walidacja
 - Skąd się biorą błędy
- 2. Inżynieria oprogramowania**
 - Projekty informatyczne - wprowadzenie
 - Role, odpowiedzialności
 - Proces wytwarzania oprogramowania
 - Metodyki wytwarzania oprogramowania
- 3. Podstawowy proces testowy**
 - 7 zasad testowania
 - Co ma wpływ na proces testowania
 - Planowanie testów
 - Analiza i projektowanie testów
 - Implementacja i wykonanie testów
 - Monitoring i kontrola testów
 - Cykl życia defektu
- 4. Modele tworzenia oprogramowania**
 - Waterfall
 - Scrum
 - Manifest Agile
 - Madel V
- 5. Poziomy i typy testów**

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2025-01-23 (Zdalnie)

2025-01-23 (Warszawa)

2025-03-15 (Zdalnie)

2025-03-15 (Warszawa)

2025-03-20 (Zdalnie)

2025-03-20 (Warszawa)

- Testy modułowe
 - Testy integracyjne
 - Testy systemowe
 - Testy akceptacyjne
 - Testy funkcjonalne
 - Testy нефункционалне
 - Testy regresywne
6. Techniki projektowania testów
- Techniki czarnoskrzynkowe
 - Techniki bialo-skrzynkowe
 - Techniki oparte o doświadczenie
 - Analiza wartości brzegowych
 - Pokrycie instrukcji , decyzji
 - Tablice decyzyjne i klasy równoważności

Moduł 2 – Testowanie „od kuchni”

1. **Analiza i projektowanie testów**
- Scenariusz testowy
 - Identyfikacja warunków testowych i przypadki testowe
 - Projektowanie przypadków testowych oraz wykonywanie przypadków testowych
 - Narzędzia do zarządzania przypadkami testowymi
2. Narzędzie do zarządzania testami – TestLink
- Plan testów - co to jest i co powinien zawierać
 - Tworzenie planu testów
 - Projektowanie przypadków testowych
 - Wykonywanie przypadków testowych
 - Raporty
3. Narzędzie do zarządzania projektem – JIRA
- Tworzenie projektu
 - Sprity i Story
 - Pisanie i wykonywania przypadków testowych.
4. Git- System Kontroli Wersji dla testera
- Sposób przechowywania danych
 - Trzy stany plików
 - GIT vs GitHub
 - Pobieranie i wysyłanie zmian
5. Testowanie API
- Metoda GET
 - Metoda POST
 - Metoda PUT
 - Metoda DELETE
 - Wykorzystanie autoryzacji do uzyskania zasobów API
6. Automatyzacja testów (praktyka)
- Czym jest Selenium?
 - Selenium WebDriver
7. Chat GPT
- Rejestracja do Chata GPT
 - Chat GPT do zastosowań developerskich
 - Chat GPT ograniczenia

Moduł 3 – Warsztat narzędziowy testera

1. Instalacja środowiska i nauka programowania Python w zakresie niezbędnym dla testera manualnego
2. Podstawy Baz Danych – SQL

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2025-01-23 (Zdalnie)
2025-01-23 (Warszawa)
2025-03-15 (Zdalnie)
2025-03-15 (Warszawa)
2025-03-20 (Zdalnie)
2025-03-20 (Warszawa)

- Podstawy języka SQL.
 - Obsługi narzędzi do zarządzania bazą danych
 - Pisanie podstawowych zapytań do baz danych.
3. Wykonanie testów z bugów
- Proces wykonywania testów
 - Raport z wykonania testów
 - Praktyki przy zgłaszaniu defektów

Moduł 4 – Automatyzacja testów

1. Co to jest automatyzacja? Frontend i backend, HTML, CSS
 - HTML atrybuty
 - Struktura pliku html
2. Lokalizowanie elementów na stronie
 - za pomocą name, id, tagu
 - za pomocą selektorów CSS
 - za pomocą XPath
3. Selenium podstawy – teoretyczne
 - Selenium IDE
 - Selenium WebDriver
 - Selenium Grid
4. Środowisko programistyczne Python
 - Wprowadzenie do programowania w Python dla testerów
 - przechowywanie danych w zmiennych
 - operacje na liczbach i tekstach
 - warunki logiczne
 - instrukcja if
 - listy, wybieranie elementów i fragmentów, przeglądanie danych (pętla for)
 - IDLE - środowisko programistyczne dostarczone z Pythonem
 - Stworzenie projektu w PyCharmie
5. Narzędzia do testowania - JUnit i Selenium
 - Skrypt w Selenium
 - Zarządzanie przeglądarką za pomocą webdriver manager
 - Narzędzia deweloperskie w przeglądarce
6. Tworzenie testów automatycznych aplikacji internetowych
 - Akcje na elementach
 - Weryfikacja stanu elementu
 - Explicit wait – WebDriverWait
7. Framework PyTest
 - Pytest fixtures
 - Pytest parametrize
8. Testowanie backend
 - Symulacja i wykonanie testu aplikacji wyszukiwarki
 - Page Object Pattern
 - Raporty z egzekucji testów
9. Selenium Grid - utworzenie huba i node
 - Uruchomienie testu na Selenium Grid
10. Środowisko programistyczne Javy
 - Podstawy programowania w Java
 - typy podstawowe
 - instrukcja sterująca if
 - switch
 - pętle
 - metody
 - Koncepcje programowania obiektowego

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2025-01-23 (Zdalnie)
2025-01-23 (Warszawa)
2025-03-15 (Zdalnie)
2025-03-15 (Warszawa)
2025-03-20 (Zdalnie)
2025-03-20 (Warszawa)

11. Selenium – Java interakcje na elementach
 - Klikanie na elementy
 - Pobieranie tekstu
 - Sprawdzenie czy element istnieje na stronie
 - Wybieranie wartości z pola wielokrotnego wyboru
 - Sprawdzanie czy stan oczekiwany zgadza się ze stanem aktualnym
12. JUNIT
 - Zastosowanie adnotacji: @BeforeClass, @AfterClass, @Before, @Test

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

Przeznaczenie i wymagania

Zalecana jest znajomość ogólnych zasad testowania, np. po odbyciu kursu Testera Manualnego lub z własnego doświadczenia.

Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.

Najbliższe terminy

2025-01-23 (Zdalnie)

2025-01-23 (Warszawa)

2025-03-15 (Zdalnie)

2025-03-15 (Warszawa)

2025-03-20 (Zdalnie)

2025-03-20 (Warszawa)