

## Wstęp do React (kod: REACT-101)

### Opis i cel szkolenia

React to jedna z najpopularniejszych technologii używanych przez programistów frontendu. Tworzy izolowane komponenty, które zarządzają własnym stanem, a później łączy je w złożony UI. Jego dużą zaletą jest to, że działa w izolacji od reszty stosu technologicznego - dzięki temu można tworzyć w nim nowe funkcjonalności, bez konieczności przepisywania istniejącego kodu.

Facebook - jeden z największych serwisów internetowych, nie mogąc znaleźć wydajnego JavaScriptowego środowiska do stworzenia interfejsu użytkownika postanowił napisać je samodzielnie. W ten sposób powstał React - biblioteka do tworzenia wydajnych webowych interfejsów graficznych nastawiona na bardzo wysoką wydajność i czysty kod. React w momencie publikacji pozostawił w tyle całą konkurencję - zarówno Angulara jak i Embera. Wymusił przy tym bardzo szybki rozwój tych frameworków. Dzięki Reactowi rozpropagowało się programowanie reaktywne front-endu (reactjs, Redux), a on sam ma opinię wymuszającego dobre praktyki programistyczne na osobach, które go używają.

React jest wyjątkowo uniwersalny, pozwala zarówno na renderowanie interfejsu po stronie serwera jak i po stronie klienta. Umożliwia także pisanie aplikacji mobilnych przy użyciu React Native.

Obecnie wraz z Angularem jest jednym z dwóch głównych narzędzi do programowania webowych interfejsów użytkownika, a jego znajomość jest wskazana dla każdej osoby zajmującej się profesjonalnie tworzeniem aplikacji internetowych.

### Czas trwania

1 dzień

### Program

1. Wstęp
2. Narzędzia ReactJS: Babel, Webpack, ESLint
3. Generowanie szablonu projektu i instalacja
4. Struktura plików projektu
5. Struktura ReactDOM
6. Składnia JSX
7. Komponenty
  - tworzenie
  - wywoływanie
  - zasady korzystania z parametrów komponentów props i state
  - zagnieżdżanie
  - zagrożenia
8. Obsługa formularzy
9. Atrybut className
10. Routing i wywoływanie odpowiedniego komponentu
11. Tworzenie kompletnej aplikacji wykorzystującej funkcje CRUD

### Przeznaczenie i wymagania

Plan szkolenia zakłada, że uczestnicy sprawnie posługują się HTML-em oraz dobrze rozumieją programowanie obiektowe w języku JavaScript w standardzie ES6. Pożądana jest również znajomość środowiska Node.js w tym Node Package

### Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

### Najbliższe terminy

2025-03-21 (Zdalnie)

2025-03-21 (Warszawa)

2025-05-16 (Zdalnie)

2025-05-16 (Warszawa)

2025-06-01 (Zdalnie)

2025-06-01 (Warszawa)

Manager.

## Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.

## Lokalizacje

- Warszawa – ul. Jasna 14/16A
- Zdalnie – zajęcia realizowane poprzez platformę Zoom
- Kraków – ul. św. Filipa 23
- Katowice – ul. Stawowa 10
- Wrocław – ul. Rynek 35
- Gdańsk – ul. Toruńska 12
- Warsaw (English) – Jasna 14/16A
- Online (English) – your home, office or wherever you want
- na życzenie dowolne miejsce w Polsce, lub UE (zajęcia prowadzone w języku angielskim)

## Cena szkolenia

890 PLN netto (VAT 23%)

W cenę szkoleń organizowanych w naszej siedzibie wliczone są:

- autorskie materiały szkoleniowe,
- indywidualne stanowisko komputerowe do pracy podczas zajęć,
- certyfikaty ukończenia szkolenia,
- drobny poczęstunek oraz ciepłe i zimne napoje,
- możliwość jednorazowego kontaktu z instruktorem (instruktorami) po szkoleniu i zadawania pytań dotyczących materiału szkolenia.

Cena szkolenia nie zawiera obiadów. Można je dokupić w cenie 35 zł netto za obiad.

## Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

## Najbliższe terminy

2025-03-21 (Zdalnie)

2025-03-21 (Warszawa)

2025-05-16 (Zdalnie)

2025-05-16 (Warszawa)

2025-06-01 (Zdalnie)

2025-06-01 (Warszawa)